

Règlement

Retrouver toutes nos réglementations !

- [Règlement général](#)
- [Règlement Illégal](#)
- [Règlement Police](#)
- [Sanctions](#)

Règlement général



Toute **tentative de tricherie** sera interprétée comme une reconnaissance de culpabilité, entraînant ainsi une exclusion **permanente de nos services**.

En cas de perte de compte Rockstar Game/CFX ou de Hack ou autre, nous ne prenons en aucun cas la responsabilité de vos comptes, donc aucun remboursement sera effectué merci de bien faire attention à vos comptes !

Général

Les insultes, propos déplacés ou sexistes sur les femmes sans raison RP seront lourdement sanctionnés.

- Un micro fonctionnel et de bonne qualité. (**Risque de kick si nous estimons que ce n'est pas le cas.**)
- Tout acte sexuel ou à propos sexuel (via les émotes ou dans les diverse tchat instagram twitter ect..) qui n'est pas consentie sera sanctionné d'un bannissement définitif du serveur sans **AUCUNE possibilité d'être déban.**
- Le sexisme est strictement interdit.
- Il est formellement interdit de jouer un personnage féminin si vous êtes un homme, et vice-versa.
- Assurez-vous d'avoir un nom rôle play, qui n'a pas pour but de faire un jeu de mots.
- Les joueurs utilisant un logiciel de triche ou de hack seront sévèrement sanctionnés.

- Aucune publicité n'est autorisée sur le serveur ! → Si vous recevez de l'argent via un moddeur ou autre type, merci de le signaler le plus rapidement possible. Si aucun signalement n'a été effectué par vous même et que notre équipe administrative retrouve cela, un bannissement permanent pour cheat vous sera appliqué.

Tout manquement a ses interdictions seront lourdement sanctionné.

- Il est interdit d'acheter/vendre un quelconque service ou bien (arme, argent etc..) sur le serveur via de l'argent réel.
- Il est interdit d'utiliser la plateforme twinter pour tout commerce de biens illégaux ou à la divulgation d'informations sur l'illégal (tout forme d'illégal même les insinuer)
- Un mensonge au staff est considéré comme quelque chose de très grave et entraînera un ban de 30 jours du serveur
- Il est interdit d'accéder à la base militaire sans autorisation STAFF
- Le double compte est interdit, le compte secondaire se verra être ban permanent ainsi que wipe
- Les scènes de viol sont strictement interdites
- Durant votre session de jeu, être présent sur un vocal autre que sur FiveM est strictement interdit
- Uniquement les images prises par votre téléphone/caméra hélicoptère (EMS/police) peuvent être considérées comme des preuves visuelles ou photos faites l'effort de sortir votre téléphone pour prendre une photo
- N'oubliez pas que Los Santos est une grande ville (MASS RP), des caméras sont dans certains centres d'intérêt
- Vous êtes le seul et l'unique responsable de vos comptes, PC, aucun deban/transfert/remboursement ne sera accepté.
- Un personnage ne peut pas être reconnu par sa voix ou son visage (si la moitié au moins est dissimulée) l'accent peut être reconnu même masqué mais il ne peut pas permettre d'identifier UNE personne en particulier
- L'argent propre ou sale ne peut pas être identifié IG
- Se servir d'un bug est strictement interdit (spam les emotes pour sortir, ou spam toute autre chose dans le but d'être avantagé également)

- N'inventez pas des choses qui n'existent pas, par exemple une puce dans un cul ou autres, faites avec les moyens du jeu sinon c'est considéré comme du powergaming
- Tout ce que vous avez dans votre inventaire peut être aperçu par un joueur, c'est pour cela que vous êtes dans l'obligation d'être cohérent avec ce que vous avez sur vous
- Le retour sur scène est interdit vous devez attendre au moins 25 minutes (après unité x ou revive) avant d'y retourner
- Lorsque vous avez perdu vos 2 pneus vous devez impérativement stopper le véhicule dans les 100 mètres qui suivent
- Les mots comme : range les dents, range la gueule, sbire, - 3 -4 -2, bot, ez, gênant, tu joues un groupe, lead, colead, gunlead, HP, PV, retake, redrop, drop et toutes ces insinuations sont strictement interdites (tout ce qui fait référence à la "menta gunfight")
- Déléguer/Uriner sur quelqu'un de non consentant est strictement interdit
- Un joueur non masqué doit prendre en considération qu'il a obligatoirement sa carte d'identité sur lui cependant un joueur masqué a le droit de gagner du temps en disant que sa carte d'identité est dans sa voiture ou chez lui et doit alors dans ce cas là suivre les demandes de son braqueur et l'accompagner jusqu'à celle-ci en lui donnant (nous partons du principe où un joueur masqué ne prend pas sa carte d'identité sur lui mais pour une question de fairplay vous devez au final de donner votre carte d'identité après un certain temps)
- Lorsque vous êtes coma suite à une mort liée à une scène avec d'autres joueurs, pour la continuité de celle-ci si aucun EMS est disponible pour vous réanimer au bout de 30 minutes.
- Il faut rester cohérent, vous n'avez pas des places illimitées dans votre inventaire et vous ne pouvez pas porter trop d'armes sur vous. Vous pouvez avoir qu'une seule arme à poing et lourde en même temps sur vous !
exemple vous pouvez avoir un pistolet et un TEC-9 mais vous ne pouvez pas avoir un TEC-9 et une UMP-45 ou M4 et pompe etc..
- Il est interdit de strafe (se déplacer latéralement, généralement de gauche à droite ou vice versa, tout en maintenant le focus ou la visée dans une direction fixe) en dehors d'une fusillade ceci est considéré comme du powergaming et de la menta GF (ce qui est entièrement prohibé)
- Il est strictement interdit de diffuser, partagé, propagé ou posséder des images pornographiques. Cette règle est mise en place pour garantir un environnement sûr et respectueux envers tous nos membres mineurs
- L'arnaque est strictement interdite au vu des plaintes et du manque de fairplay donc les faux vendeurs d'arme, blanchisseurs ou drogues etc..
- Il est interdit de posséder un prénom nom complet d'une célébrité ou faire des jeux de mots

- Il est interdit de suivre des courses poursuites et/ou de les perturber. Prévoyez des plans pour aider vos amis
- Les demandes de revive/heal/tp/fourrière/véhicules sont strictement interdit
- Lorsque vous faites des reports veuillez ne pas en faire durant votre scène, attendez qu'elle soit finit afin d'éviter de gâcher l'immersion des joueurs autours
- Lorsque vous faites un report veuillez détaillez un maximum la raison pour laquelle vous demandez un staff
- Il est interdit d'atterrir n'importe où avec vos hélicoptères ou de voler à trop basse altitude, rester cohérent
- Il est interdiction d'abandonner un joueur mort/menotté dans un coffre (vous devez le sortir avant de quitter la scène)

Général RP

- **Pour braquer une personne, seule la règle du massrp est à prendre en compte.**
- **Il est impératif que votre personnage porte une tenue RP.** Il est proscrit de ne pas porter de vêtements sur soi ou de porter des tenues de type 'troll'.
- Se réfugier en zone safe pendant une scène ou une course poursuite est interdit.
- Une fois sortie du coma (mort), vous ne vous souvenez plus de ce qu'il s'est passé. **(Les 20 dernières minutes)**
- Il est strictement interdit de braquer une personne à l'arrivée du serveur (New player) pour lui prendre l'argent qu'il a sur lui ou en banque.
- Il est interdit de braquer une personne sans raison rp (Freeloot)
- Quitter une action RP avant que celle-ci ne soit terminée en utilisant Alt+F4 ou tout autre moyen est interdit et peut être sanctionné. Si vous devez impérativement quitter le jeu, informez-en discrètement les personnes en face de manière RP, la scène coupée reprendra à votre retour.
- Il est interdit de tirer des conclusions sans avoir pris connaissance des informations en Rp, telles que la couleur des tenues, la reconnaissance des personnes masquées ou l'identification de leur voix, etc. (Raccourcis rp)
- Il est formellement interdit de tuer ou de capturer le négociateur lors d'une prise d'otage.
- Il est préférable de ne pas répondre au NoRP par du NoRP lorsqu'une personne vous pose problème, il est recommandé de contacter un membre de l'équipe avec un /report.
- En jeu, il est strictement interdit de tenir des propos HRP, et cela sera sanctionné immédiatement, peu importe la raison !
- Il est formellement interdit d'occuper à la fois les fonctions de patron illégal et de dirigeant d'une entreprise. (à l'exception des organisations qui possèdent une entreprise de blanchiment dans leur Rp)

Pack graphique | Résolution Ecran

/!\ Il est strictement interdit de posséder un pack pouvant avantager votre gameplay /!\

- Interdiction de posséder un clearnight
- Interdiction de posséder un no night
- Interdiction de posséder un no bush
- Interdiction de posséder un no props
- Interdiction de posséder un no water
- Interdiction de posséder un crosshair
- Interdiction de posséder un hit effect
- Interdiction de posséder un kill effect
- Interdiction de posséder un tracer effect
- Interdiction de posséder les personnages lumineux
- Interdiction de posséder des packs graphiques intégrant l'affichage numérique des points de vie

→ Vous êtes dans l'obligation de mettre votre jeu avec les seules résolutions d'écran autorisés sur le serveur, qui sont : 16:9 & 16:10, toutes autres résolutions sont INTERDITES

Le staff vérifiera très souvent les joueurs et le joueur en question se verra être lourdement sanctionné

Règles avec les Forces de l'ordre et EMS

- Il est formellement interdit de prétendre être un ems, un policier, un membre du gouvernement ou un avocat.
- Pendant une course-poursuite, la police doit attendre **5 min** avant de faire les premiers tirs de sommation, un total de 3 tirs avec un intervalle de 1 min est nécessaire avant que la police tente de crever les pneus de la voiture en fuite.
- Dans le cas où le suspect n'est pas armé, la police n'a pas le droit de tirer avec une arme létale, elle est tenue de vous capturer vivant. Lorsque le suspect est armé et dangereux, la police peut faire usage de l'arme létale.
- Il est interdit de participer à un Rp illégal en même temps qu'un Rp policier, membre du gouvernement, membre des Ems ou en tant qu'avocat. (Sur le même slot)
- Il est interdit de braquer un membre du gouvernement sans raison valable.
- Il est interdit de braquer ou kidnapper les forces de l'ordre sans **Raison valable**.
Il est impossible de braquer un EMS en service , sauf dans le cadre d'une scène pour

réanimer un otage ou le soigner.

Il n'est pas possible de déposer un otage à l'hôpital pour le récupérer une fois soigné.

-
- Il est interdit de braquer ou kidnapper les forces de l'ordre sans raison valable, un dossier sera nécessaire et devra être validé par les Gérants illégaux. **(Excepté dans le contexte d'une scène RP)**
- Pour toute descente ou intervention des forces de l'ordre, il est nécessaire d'avoir un effectif de **8 agents, dont un haut gradé.**
- Vous avez **ci-dessous** les conséquences si vous prenez en otage un LSPD, cela a été mis en place pour vous faire respecter le **fear police !**

2 PO FLIC : 15 ans prison + 150 000\$

4 PO FLIC : 20 ans prison + 300 000\$

6 PO FLIC : 40 ans prison + 500 000\$ + Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

8 PO FLIC : 60 ans prison + 900 000\$ + Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

10 PO FLIC : Alerte (Defcon) + Perpétuité + Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

Un **Policier** en service lors d'une patrouille compte pour deux et que par exemple si vous le/les braquez vous devrez être **le double** des agents présents (**Exemple : Pour 2 policiers il faudra être 4, pour 3 policiers il faudra être 6 etc...**). Mais lors de grosses scènes (**braquage de banque/ superette, fusillade, descente point de drogue**) un policier comptera pour un.

Règlement Illégal

NOTICE ILLÉGAL

INTRODUCTION

- **La notice de jeu illégale est complémentaire avec l'intégralité du règlement. Il est primordial d'en avoir pris connaissance ! Pour rejoindre ou créer une faction illégale, rendez-vous sur les chaînes correspondant.**
- **- Soyez prêt à perdre vos personnages à tout moment ! En mentalité réaliste, perdre son perso n'est pas rare, voire fréquent, alors agissez en connaissance de cause !**
- **- En dehors de votre quartier déplacez-vous en clique (5 personnes max) et évitez de traîner tous ensemble dans votre quartier. (pour les Sets/clans)**
- **-Être afro-américain ne veut pas dire être "gangster" et avoir un perso illégal ne fait pas de vous un joueur supérieur aux autres !**
- **Fini avec les accents pour les perso latino-américain, asio-américain etc... cela est totalement incohérent. (pour les sets)**
- **- Développer au maximum votre RP interne entre factions etc...**
- **- Arrêtez avec le RP "grosse couilles" avec des inconnus en tant que "gangster" ! Cela va vous apporter plus de problèmes qu'autres choses, soyez virulent seulement avec les cliques/sets ennemis (si vous avez l'infos bien-sûr)**
- **- Avoir Une Grosse Whipe bien Tuné est prohibée, soyez cohérent ! IRL seul les VRAI passionné de voiture le fond dans l'extrême.**

MORT RP UN JOUEUR :

- **Nous allons maintenant vous lister toutes les raisons pour mort rp un joueur :**
- **- L'entrée d'une faction dans un turf (territoire de set) ennemis dans le but d'effectuer un vol/attaques, tag...**
- **- Vengeance personnelle (il à tué un de vos proches, fait du mal à grande échelle..)**
- **- Un membre trahis sa faction (flipside ou snitch)**
- **- Policier corrompu et découvert**
- **- Quelqu'un vous doit une grosse somme d'argent depuis un long moment et fait le mort.**
- **Pour les sets/clans :**
- **Pour tuer un joueur sur le plateau de jeu vous devez :**
- **- Avoir des raisons construites sur des multiples interactions précédentes.**

- - **Expliquer vaguement le déroulé de la scène dans le channel privée sur le discord illégal.**
- - **Chaque lead de faction a le droit de mort RP un membre de son groupe sans prévention.**

Pour le reste :

Pour tuer un joueur sur le plateau de jeu vous devez :

- **Avoir des raisons construites sur des multiples interactions précédentes.**
- **Expliquer vaguement le déroulé de la scène dans le channel privée sur le discord illégal.**
- **Chaque lead de faction a le droit de CK un membre de son groupe sans prévention.**

GUERRE, BEEF & PRISE DE TERRITOIRE

Il faut prendre en compte qu'une guerre entre deux groupes est un événement impactant, que ce soit en RP ou HRP. Cette guerre à de l'impact sur vos personnages, votre quartier et votre set ou organisation, mais aussi peut avoir des conséquences HRP en cas de mauvaises gestions ou dérive.

Si votre groupe n'est pas en mesure, ou n'a tout simplement pas la volonté de faire la guerre, libre à vous de trouver des alternatives en RP afin de calmer le conflit avec le groupe en face (c'est du bon sens).

Voilà pourquoi ses règles vont être établies histoire de proposer le meilleur gameplay possible autour de ce système mais aussi de limiter les dérives HRP et l'égo des joueurs qui peut vite survenir et nuire au jeu de tout le monde.

Il faut savoir que les guerres sur notre plateau de jeu seront limitées et encadrées ! Les factions illégales ne rentrent pas en guerre pour des insultes ou d'autres futilités. Pour qu'un set parte en guerre il faut de réelles raisons.

☐ **Guerre de cliques, guerre de sets**

Il faut savoir apprendre à différencier une action visée contre votre set ou votre clique, lancer des guerres à tout vas pour des futilités serait synonyme de perte d'argent, de membres etc et ce n'est pas viable pour une faction sur notre serveur.

Mais les guerres de cliques quant à elles seront fréquentes et normales pour alimenter le plateau de jeu.

□ **Lorsqu'on parle d'attaque, on fait référence aux actions suivantes par exemple (parmi d'autres) :**

- **Tag**
- **Racket**
- **Drive-By**
- **Brawl**
- **Shooting**
- **Kidnapping/Guet-apens**
- **Descentes**
- **Saccage**
- **Incendie**
- **Musique RP**

□ **LES RÈGLES À RESPECTER DURANT UN CONFLIT !!!!**

Les guerres à enjeux ont pour but de vous proposer un gameplay intéressant, on joue AVEC le groupe en face et pas CONTRE, c'est une notion très importante à avoir là afin que nous ayons droit à de belles scènes avec du beau contenu et que toutes les parties s'amuse. Si votre groupe n'est pas capable en RP d'assumer une guerre, ce n'est pas grave trouvez d'autres moyens de calmer la situation. (négociations, taxes...)

Une guerre de territoire entre set/mc-famille/organisations criminels/ ne doit pas dépasser dix à quinze jours, si au bout de ces quinze jours les membres d'un groupe n'ont toujours pas reconnu leur défaite ou trouver un accord, une décision staff sera prise concernant la fin de la guerre (ultime et dernier recours on fait appel à votre bon sens et à votre fairplay)

PS : Le but ici est comme dit plutôt que nous jouons tous ensemble, perdre un territoire in-game n'est pas une honte ou ne veut pas dire que votre set est "nul" svp.

Une attaque (on parle là surtout des drive-by et fusillades) ne doit pas durer plus de 60 secondes pour une question de réalisme. Les personnes sont donc remises de quitter les lieux après ce temps.

Après la perte de territoire d'un groupe A face au groupe B, le groupe A ne peut tenter de reprendre son territoire qu'après un délai de une semaine après la première guerre.

LES ERREURS À ÉVITER :

Erreurs souvent commises dans un rôle de membres de sets :

La plupart des gens ne valorisent pas leur personnage dans le rôle. Il est très important d'approfondir et d'interpréter correctement un personnage.

Habituellement, les membres de set se connaissent, la grande majorité (pas tout le monde), il est donc très important qu'ils sachent comment traiter les gens et quel rôle jouer.

Parler de drogue, d'armes et d'ennemis toute la journée n'est pas un rôle, c'est la principale raison pour laquelle le rôle est devenu banal et les gens qui agissent s'ennuient.

Il est important pour qu'une conversation coule et ne meure pas, et pour que les branches de rôle soient complètes, d'interpréter le personnage, comme les problèmes familiaux, les dépendances, les passe-temps, les rêves frustrés...

Il est également important de se rappeler qu'un membre de gang est aussi un être humain, mais vous êtes une personne illégale et avez des habitudes qui diffèrent des standards.

Des idées pour rendre vos rôles de qualité :

□ Vous pouvez également faire des milliers de choses dans des endroits tels que les parcs, boire, fumer, jouer au basket, écouter de la musique tout en discutant, jouer et participer à d'autres activités telles que nous les connaissons, de sorte que le rôle soit fluide et non ennuyeux.

Tir et embrouilles :

J'ai remarqué énormément d'erreurs dans les embrouilles sur les serveurs actuels ! Beaucoup de tirs pour rien et une simple insulte !

Sachez que IRL tirer sera votre dernière options car tout d'abord tuer quelqu'un n'est pas quelque chose de simple et anodins, de plus il faut savoir que vous pouvez aggraver le beef que vous avez actuellement avec le joueurs d'en face et du coup attirer son groupe ou même les fédéraux !

Sachez qu'il y'a que deux cas de figures ou vous pouvez tirer directement sans une grosse histoires à l'appuis et voici les deux cas de figures :

- ***Si vous, un de vos proches etc... est en danger de mort ou autre.***
- ***Si votre propriété ou vos biens sont en danger.***

Si vous voulez tirer par rapport à un beef c'est seulement en finalité d'une longue embrouille ou d'une choses très graves comme par exemple un gars de votre groupe se fait tuer par un membre de set adverse etc...

Mais en aucun cas IRL quelqu'un va tirer pour une bagarre à main nu, ou des insultes et même des disrespect ! Sachez que vous devez avant tout privilégier les embrouilles à mains nus ou à l'arme blanche comme dit plus haut tirer sera seulement en dernier recours !

Donc pour résumer, tirer sur quelqu'un est seulement si les deux cas de figures citez plus haut sont mis en jeu ou pour une finalité d'un long beef.

ERREURS DE LANGAGES :

Énormément de gens font encore des erreurs de langages sur les serveurs Mentalité US.

Beaucoup de rôlistes utilisent des mots Français/qubécois comme « Wesh » / « Mon reuf »/ « Calice » et j'en passe...

Il ne faut pas oublier que vous jouez un personnage qui vit au USA et que IRL au USA ils n'utilisent pas les mêmes expressions/dialectes que nous !

Vous jouez avant tout un personnage et vous devez vous adapter aux mots qu'il pourrait utiliser en fonction de sa classe sociale, ses hobbies ou autres !

Il est donc important de se comporter et de parler comme votre personnage le ferait ! Si vous incarner un membre de set ou de MC vous pouvez vous inspirer des channels « Lexique MC ou Gang » afin de ne plus faire aucune erreur de langages ce qui rendra le RP encore plus immersif et cohérent !

Les nationalité et origines des personnages sur le serveur :

Il est important que votre personnage ai des origines et des nationalités cohérentes et réalistes.

Premièrement beaucoup de gens confondent la nationalités et les origines ce qui est totalement différent. La nationalités est le pays où le personnage est né ou vit actuellement et les origines sont le pays d'origine et de ces ancêtres.

Sachez que beaucoup de gens pensent aussi que les personnages latino sont de nationalités de leur pays d'origine et cela est FAUX !

Sachez que 95% des latino etc... sont de nationalités Américaines d'où les termes suivant : Afro-Américain, Latino-Américain, Asio-Américain et j'en passe...

Maintenant que vous savez cela, il faut prendre des origines/nationalités cohérentes par rapport au USA. Il faudra éviter les pays Africain, Maghrébin et même certains pays Européens (sauf exception) !

Privilégiez les personnages qui sont de nationalités Américaine et d'origine des pays d'Amérique Central, du Sud et du Canada.

Pour les personnages d'origines Européennes ou Asiatiques sachez que leurs origines sont souvent lointaines !

De plus pour les personnages dit « illégaux » il faudra essayer de faire en sorte de ne pas leur infliger un « lourd passif » avec 50 meurtres ou autres... Faites des personnages SIMPLE.

Mentalité

Des groupes de jeunes Claim un Mouvement et Font une Clique dans leur quartier avant de vouloir s'étendre pour obtenir d'autres terrains de vente de drogue. Certains gangs représentent une couleur mais ne la porte presque jamais en extérieur comme aux USA. Pour obtenir un terrain de vente, les techniques sont simple, s'imposer au terrain ennemi, faire peur aux ennemis pour qu'ils ne reviennent plus au terrain ou y faire une descente pour tuer/blesser les dealers qui y travaille. Quand une clique ne cherche pas à obtenir des terrains de vente, il cherche sûrement à asservir sa dominance sur ses ennemis, pour faire ainsi, la plupart des cliques prennent une voiture et tournent pendant des heures dans le territoire d'un clique ennemi puis descendent de leur voiture dès qu'ils voient un ennemi, le tuent puis repartent.



Cependant, la grosse partie des accrochages, batailles et meurtres se font dans des magasins, restaurants, rue par total hasard. La plupart des gangs prennent l'habitude de foncer au couteau sur un ennemi dès qu'ils en voient un, à n'importe quel endroit et à n'importe quel moment.

Cela crée un sentiment d'anxiété, où les membres de gangs doivent constamment regarder derrière leur épaule et être prêts à riposter ou courir selon la situation.



Les gangs adorent frimer et vont jusqu'à tuer juste pour marquer un "score", c'est l'une des raisons de pourquoi ils attaquent un ennemi dès qu'ils le voient. Il est aussi important de dire que les combats dégénèrent EXTREMEMENT vite, ils peuvent aller d'une insulte à un égorgement en quelques secondes ou d'un 1v1 à un 10v10 en quelques minutes.

*Il faut savoir que la mentalité proposée sur **TNG** diffère grandement de la mentalité que l'on retrouve sur d'autres serveurs RP FA et WL. Elle est basée sur un RP réaliste,*

cohérent et sérieux !

- Tout convois et scènes GF à la mentalité FR entraîneront un ban définitive ainsi qu'un wipe projet entier si le groupe est impliqué dans la/les scènes.

- Aucun groupe dit "TRYHARD" ne sera toléré sur le serveur, nous jouons pour nous amuser avant tout !

- RP Réaliste veut dire que chaque actes à ces conséquences.

Vente de drogue

La vente aux PNJ pour les MC et organisation est interdite, privilégier la vente aux sets ou au civils pour écouler vos marchandises. La vente au PNJ n'est pas un farm pour des factions de cette envergure.

L'acte de vente de drogue est propice à offrir énormément de scènes (zones de ventes, course poursuite lspd, racket..) pour se faire il faut respecter certaines règles :

- Interdit de prospecter les pnj en voiture, charger le coffre d'une voiture, garez vous à un endroit stratégique dans la zone de vente revendiquée par votre set et VENDEZ À PIED ! Faites des aller retour à la voiture pour vous recharger en drogue.

Le lspd ne peut vous arrêter uniquement si il vous prend en flagrant délit, les course poursuite pour se genre de scène doivent s'effectuer à pied, pas besoin de prendre la fuite en voiture ou de prendre l'agent en otage !

- Il est strictement interdit de vendre à moto ou de faire de la vente en voiture.

- Pensez avec votre set à revendiquer une zone de vente.

- Interdiction de vendre aux PNJ dans votre Hood.

Factions

Plusieurs types de factions sont implantées sur le serveur et suivent une hiérarchie.

Un minimum de fear et de cohérence est attendu dans les relations entre les factions qui ne sont pas au même rang dans la hiérarchie.

- Clique (8 membres)

- Organisation/Famille (10 membres)

- MC 1% (8 membres)

Language

Suivez le lexique mis en place sur le guide. Soyez cohérent et arrêtez avec vos (wesh, mon reuf, wAllah..) ainsi que vos "ça vient d'où?". Tout abus sera sanctionné !

Déplacement/Transport

Essayez de favoriser la marche à pied, les taxis, le vélo ou les transports en commun quand c'est possible.

Lead illégal

Il faut savoir que les leads ont des responsabilités à tenir et ça se passe en rp mais aussi en HRP ! Il est important de tenir votre groupe correctement et surtout d'éviter un maximum de problèmes inutiles. Vous êtes responsable de votre groupe, et veillez à ne propager d'haine HRP envers les joueurs/staffs/groupes. Vous devez montrer l'exemple, rester cohérent et irréprochable.

Un minimum d'activité et de communication est attendu sur le discord illégal avec l'équipe illégale du serveur.

En rejoignant le plateau de jeu, vous acceptez les règles et les conditions imposées par le règlement.

De plus, sachez que si vous êtes visé par des tirs votre premier réflexe ne sera pas de riposter ou jouer le sur-homme ! Vous protéger votre vie coûte que coûte, votre premier réflexe sera de courir pour sauver votre vie.

Port d'armes et munitions

Une arme appartient à un membre de la faction et non au groupe entier ! Débrouillez vous avec votre clique et votre set pour les répartir mais elles seront associées à 1 personnage obligatoirement.

Selon la faction représentée vous êtes limités quant à la possession d'armes et de munitions sur vous.

- Sets/Clans : 1 chargeur max/par personne (12 balles chargeur simple et 18 chargeur long)

- MC : 2 chargeurs max/ par personne

- Orga/Famille : 3 chargeurs max/ par personne

Braquages de Bijouterie, Superette, ATM

Possibilité de braquer les ATM's, les superettes, les banques et la banque central (uniquement sur ticket pour la BC) ainsi que la bijouterie.

Il est strictement interdit de réaliser un braquage à moto ou en véhicules super sportif !

Bien évidemment les braquages ne sont pas des missions de farm, ils doivent constituer une source de revenus complémentaires pour votre groupe.

L'intégralité du groupe peut être présent sur le braquage, respecter le quota d'armes imposé. Les modalités du braquage se discuteront dans le ticket. (pour la BC)

Nous rappelons que les otages fictifs sont formellement interdits.

Bijouterie, Elles sont limitées à 1 par semaine, tous le groupe est autorisé à participer à la scène. Obliger d'attendre le lspd avant de quitter les lieux. Respectez le quota d'armes imposé. Une négociation et de vrais otages sont obligatoires pour mener à bien le braquage.

Supérette, Maximum 4 personnes et 1 voiture, être fair-play et attendre l'arrivée de la lspd (10min), le braquage de supérette n'est pas fait pour FARMER ! (max 2 par jour/par groupe)

Fusillade

Important : Le gunfight est une phase délicate du roleplay, c'est la raison pour laquelle nous serons intransigeant quant à la manière dont se dérouleront n'importe quelle fusillade sur notre plateau de jeu.

Avant d'en arriver à la fusillade, il y à plusieurs étapes par lesquelles vous devez passer : brawl, drive-by, descente...

Engager une fusillade peut entraîner de lourdes conséquences (mort RP, perte des armes..), alors réfléchissez-bien avant d'agir.

Toutes mort (coma) par balle sur scène de fusillade, entraînera la perte des armes (unité X ou police).

L'arrivée du lspd est quasi immédiat dans ce genre de situation alors sauvez vos fesses au lieu de jouer au super héros. À l'issue de cette scène, il est strictement interdit de PORTER un corps pour le sécuriser, vous devez utiliser la fonction "traîner le corps" mis en place sur le serveur.

Toutes fusillades engagées à tort entraînera une sanction pour le premier tireur.

Drive-By

Les drive-bys sont autorisés, sous conditions et doivent être effectués avec un motif valable.

Un drive-by n'est pas une tuerie de masse, il n'est pas effectuée pour tuer ou coma quelqu'un mais en guise d'avertissement ou de représailles.

Il s'effectue à 1 voiture maximum et 1 seule personne armée. Uniquement en voiture (à faible allure), attention à ne pas confondre avec une descente !

Walk-By

Les walk-by sont autorisés, sous conditions et doivent être effectués avec un mobile valable.

Un walk-by n'est pas une tuerie de masse, 1 seule cible peut être coma sur la scène.

Il s'effectue à 5 personnes maximum ,2 tireurs maximum. Uniquement à PIED, attention à ne pas confondre avec une descente ou un drive-by !

Courses poursuites

Évitez un maximum les courses poursuites si vous avez juste un peu de drogues ou autres sur vous ! Plus vous serez coopérant plus vous aurez de chance de ressortir de votre situation facilement.

De plus, les CP ou le fugitif tente des combines pour échapper à la police et autres sont à éviter ! Pensez à jouer votre stress, tout individu en CP est pris de stress.

Les courses poursuite doivent rester cohérentes dans les deux camps tout en respectant les règles du powergaming bien évidemment, acceptez le Loose RP, il y'a toujours un perdant...

Il est strictement interdit de PIT pour mettre fin à une CP et/ou de s'enfuir à la nage, ceci ne respecte en rien le powergaming.

Convoi

Les convois concernant l'illégal sont interdits. Les déplacements de groupes doivent s'effectuer stratégiquement et organisés d'une autre manière. (1 voiture max)

Seuls les rodéos urbains "organisés" en amont sont tolérés.

Kidnapping

Sur notre plateau de jeu, les kidnapping se font rares !

Sachez que kidnapper quelqu'un est très grave et que cela n'arrive quasiment jamais dans la vie de tous les jours. Ayez des raisons valables pour en faire.

Commettre ce crime sur un agent de l'Etat vous expose à la mort RP.

Les scènes de tortures, les kidnappings inutiles sont à éviter ! Ne pas kidnapper quelqu'un pour une info ou le dépouiller. Privilégiez le racket rapide. (voir partit "Racket/Loot")

Mort RP

Apprêtez vous à mourir à tout moment et jouer en conséquence !

Sachez aussi qu'un médecin peut décider de votre mort à TOUS moment suivants les blessures et vos aller-retour trop fréquents à l'hôpital.

Pour mort RP un joueur vous devez ouvrir un ticket sur le discord illégal.

Revenge (Get-Back)

Le revenge est le fait de répliquer à une attaque ennemis (drive-by, descente..).

Le GetBack direct est INTERDIT sauf sur une descente à l'arme blanche ou un brawl (frontière) !

Après avoir attaqué une faction de quelconque manière, vous devez respecter un cooldown de 48H avant de retenter une offensive. Le groupe subissant une attaque peut "Revenge" sous 24h.

Il est logique que au cours d'une même journée vous ne pourrez attaquer une faction ennemis qu'une seule fois pour le bien de la cohérence RP, vous ne passerez pas vos soirées à mener des offensives.

Alliances

Les alliances économiques ou traités entre deux groupes sont tolérées.

Cependant, les alliances entre deux groupes sur une scène dans le but d'attaquer un autre groupe sont formellement interdites sur notre plateau de jeu. Il est possible selon la cohérence du RP en cours et les histoires, et avec la validation d'un Responsable Illégal de faire des alliances sur certaines scènes.

Les business illégaux distribués en particulier sont des sources de revendication et aucune alliance/entraide sur le point en question n'est envisageable.

Les Bagarres

Ne vous battez pas tous les jours et sans raison, faites en sorte que cela ait du sens et uniquement pour régler des histoires !

Pensez à jouer votre pain et à ne pas enchaîner les bagarres non cohérentes.

Brawl - Combat de Rue

Les scènes de brawl sont fréquentes entre les sets. Pour qu'elle se passe dans de bonnes conditions veuillez respecter les règles suivantes :

- Un combat de rue engagé à main nue (poing), doit se terminer à main nue dans les deux camps.***
- La sortie d'arme lors d'un brawl est interdite, le but n'est pas de coma le groupe d'en-face.***
- Il est interdit de trash des corps à terre, ainsi que de proférer des actes obscènes.***

Descente à l'arme blanche

Les descentes entre sets doivent se dérouler uniquement à l'arme de mêlée (non-tranchante) et ne sont pas soumises à la restriction des brawls, tout le set peut être à l'arme de mêlée mais le but premier n'est pas de COMA les cibles.

Lorsque vous tombez KO le combat pour vous est terminé.

Aucune arme à feu, et encore moins de coups de feu/couteau ne doivent être échangés lors d'une descente sous peine de sanction.

Le Revenge/GetBack direct est autorisé pour le set subissant l'attaque, mais TOUJOURS à armes égales et en respectant l'effet de surprise !

Avant d'effectuer une descente assurez-vous d'avoir des raisons valables et avertissez les Responsable illégaux via le discord illégal.

Règlement Police

Les membres des forces de l'ordre représentent l'image du serveur. Notre staff se verra beaucoup plus attentif et sévère envers le non respect des différents règlements, ayez un Role Play irréprochable !

L'utilisation de l'arme létale doit être le dernier recours ou par pure légitime défense, dans le cas contraire vous serez mis à pied et jugé par les hautes instances. Toute utilisation de l'arme à feu est vue comme une défaite du policier en service !

La LSPD/SHERIFF se doit d'avoir une image propre et stricte, de ne pas avoir de comportement agressif, irresponsable sous risque d'être sanctionné !

Vous êtes dans l'obligation de respecter votre hiérarchie. Tout non-respect se verra sanctionné, vous avez également la possibilité de parler avec un supérieur si vous n'êtes pas du même avis ou autres.

Les LSPD/SHERIFF peuvent se faire contre-braquer si les braqueurs sont 2 fois plus nombreux.

Toute descente dans des points chauds (drogues, quartiers...) doit avoir un minimum d'effectif qui est de 7 agents et un haut gradé!

Le LSPD et la BCSO ont le droit à 3 descentes par semaines. 1 descentes comprend l'entièreté du circuit de drogue, récolte, traitement et vente)

Vous devez vous respecter mutuellement.

Merci de prendre de la meilleure des façons les différentes plaintes ou autres peu importe le motif.

Merci de bien vouloir sanctionner les personnes mal garées via le billet de la fourrière !

Il est interdit de fouiller un véhicule qui n'est pas en infraction (*Vous pouvez fouiller le véhicule si le conducteur, un passager ou le véhicule lui même est en infraction*)

Il est interdit de fouiller un véhicule stationner au milieu de la route (*Vous pouvez juste prendre la plaque et/ou le mettre en fourrière*)

Il est interdit de fouiller un véhicule stationner au milieu de la route si il est verrouillé (*en defcon 2 il est autorisé de fouiller un véhicule au milieu de la route uniquement si il est déverrouillé*)

Les documents des forces de l'ordre doivent être utilisés uniquement par eux.

Vous êtes dans l'obligation de respecter le Code pénal sous risque de sanction.

Vous avez l'interdiction de fouiller un personne qui est blessée, cette dernière doit avoir un avis médical auprès d'un médecin.

Il est interdit de fouiller une femme si vous êtes du sexe opposé sauf si vous avez son accord, et inversement.

La police peut garder un individus en cellule maximum 24H. Au delà des 24h l'individus doit être placé sous bracelet électronique.

Mise en place de la déclaration fiscale, les forces de police pourront vous demander les comptes de vos entreprises, vous interroger, mettre vos entreprise sous surveillance ou encore la mettre en liquidation judiciaire ou autre forme de sanction ! Encadré par les Staff !

En service police, il est obligatoire d'être dans une vocale, en tenue, et dans un véhicule disponible dans le garage entreprise. (ban)

[Code Radio](#)

Sanctions

Liste des sanction applicables en fonction des faits reprochés lors du non respect du règlement.

Introduction

Les fautes sont classées selon les catégories suivantes:

- Fautes légères
- Fautes moyennement grave
- Fautes graves

En cas de récidive, une faute légère peut être **transformée** en faute moyennement grave et / ou une faute moyennement grave peut être **transformée** en faute grave.

Avertissements (Warns)

Durant votre jeu, vous êtes suceptibles de recevoir des avertissements (warning) si vous commétez des fautes. En fonction du nombre d'avertissement reçu, vous pouvez être sanctionné automatiquement de la manière suivante :

| Avertissement n. | Sanction automatique |
|------------------|-----------------------------------|
| 1 | - |
| 2 | - |
| 3 | Kick du serveur FiveM |
| 4 | Bannissement temporaire (1 heure) |
| 5 | Bannissement temporaire (1 jour) |
| 5+ | Bannissement temporaire (1 mois) |

Fautes légères

Sont considérées comme des fautes légères :

| Cas d'exemple | Sanction minimale | Sanction maximale |
|---------------------------------------|-------------------|-------------------|
| Insulte en dehors du jeu de rôle (RP) | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Le staff se garde un droit de liberté d'action quant aux sanctions à appliquer pour les fautes considérées comme légères n'étant pas référencés dans le tableau ci-dessus.

En cas de faute légère, les sanctions suivant peuvent être appliquées:

- Avertissement (Warn)
- Kick du serveur FiveM

Fautes moyennement grave

En cas de faute moyennement-grave, les sanctions suivantes peuvent être appliqués:

- Avertissement (Warn)
- Kick du serveur FiveM
- Bannissement temporaire (max 1 an) en fonction de la faute commise.

Fautes graves

En cas de faute grave, les sanctions suivantes peuvent être appliquées:

- Réinitialisation du personnage (ne s'applique pas aux objets de la boutique).
- Bannissement permanent du serveur FiveM
- Bannissement permanent de tous nos services (Discord, Wiki, FiveM, etc...)