

# Fondation du personnage

## Fondations du personnage

### **Gang Banger :**

**Orienté sur le pouvoir (Midnight Street Boys)** Un gang banger en quête de pouvoir est concentré sur ce qui est le mieux pour son gang. Ce personnage a le désir que son gang soit le plus grand et le plus craint de sa ville.

**Orienté sur l'argent (Moneymaker)** Ce personnage s'adonne à des activités illicites uniquement par appât du gain. Il court toujours après l'argent et l'obtient de n'importe quelle manière.

**Orienté sur le respect (Street rep)** Ce personnage gang bang pour recevoir le respect des membres de sa clique. Recevoir le respect de ses pairs est son objectif numéro un.

**Drug Dealer** Ce personnage est concentré principalement sur la revente illégale de narcotiques. Il connaît probablement quelqu'un qui peut lui fournir de la dope à des prix avantageux, et ainsi la distribuer à des dealers locaux ou bien l'écouler lui-même dans la rue. La plupart du temps ils rejoignent le gang pour bénéficier de la protection de celui-ci pour continuer à dealer en toute tranquillité, ou bien pour se fournir auprès de membres du gang, ce qui l'amène au final à le rejoindre.

**Weapon Dealer** Le nom parle pour lui. Votre rôle est de distribuer des armes parmi les membres du gang ou bien avec des associés externes et de confiance. Il est nécessaire que vous soyez familier avec les armes, les modèles et les types d'artilleries que vous vendez. Jouer ce type de personnage peut vous amener à organiser de faux achats et ventes d'armes (arnaque), trouver des clients pour se créer un répertoire de distribution solide au sein même du gang (en priorité), modifier et retoucher des armes à feu et aussi arranger des deals avec votre accord. C'est sans aucun doute, le personnage qui vous amènera le plus à roleplay avec des personnages externes à la faction, vous savez sans doute que la demande liée à la protection de soi est toujours haute que ce soit dans ou autour de sa communauté. Gardez à l'esprit que ça ne se limite pas seulement aux armes à feu et qu'il n'est pas réaliste de pouvoir s'acheter régulièrement un arsenal comme des AKs de manière consistante et régulière

**Property Theft** Ce personnage peut voler à peu près n'importe quoi. Que ce soit des voitures, des vols par effractions, ou encore même braquer quelqu'un avec une arme. En incarnant ce type de personnage, vous pouvez recruter d'autres membres du gang ou aspirant pour réaliser vos plans (il vous est conseillé d'inclure d'autres personnages pour les trames de ce genre) ou bien jouer de manière indépendante. Le fruit de vos vols peut être revendus directement en ligne, ou au sein même du quartier.

**Tattoo Artist** Ce personnage sait comment réaliser des tatouages. Il peut travailler dans un salon, ou bien simplement sur le palier de sa porte au cœur du quartier. Ils organisent des rendez-vous, trouvent leurs clients... Cela peut vous amener à gérer votre propre salon de tatouages dans le futur.

**Worker** Ce personnage a un job légal qui lui permet d'avoir un revenu. Il travaille probablement dans l'une des nombreuses boutiques de Lowenstein Boulevard (à titre d'exemple), et traîne avec ses potes le soir après le taff. Si c'est un magasin qui est régulièrement fréquenté par les membres de son gang, il peut les rencontrer là-bas et leur faire des prix.

**Tag Banger** Vous êtes un banger qui aime représenter son gang avec des graffitis sur les murs. Rendre hommage à votre clique et délimiter les territoires est votre but numéro un. Ce personnage aime montrer aux habitants où ils sont et à ses ennemis où ils ne sont pas les bienvenues.

**False Claimer** Ce personnage désire plus que tout être membre du gang, il prétend en faire parti sans y être reconnu. Il veut rejoindre le gang parce que le style de vie que mènent ses membres lui plait, mais il y a beaucoup de chances qu'il ne bouge pas le petit doigt pour les histoires qui concernent les beefs avec les gangs rivaux. C'est souvent quelqu'un qui porte de manière excessive les couleurs qui l'affilient à son gang, ou bien qui utilise sans limite le langage de sa rue pour essayer de s'intégrer.

**Protection** Un personnage qui désire rejoindre le gang seulement pour être protégé pour diverse raisons. La plupart du temps, cette personne n'est rien par elle-même, et souvent considéré comme un connard ou un froussard. Ils ne sont souvent pas disposés à se défendre ou à défendre le quartier, mais savent que la protection à un prix et sont typiquement assez désespérés pour payer.

**Crash Dummy** Un enfant esseulé, souvent téméraire et sauvage. C'est un personnage qu'on peut missionner pour tout et n'importe quoi, sans qu'il se questionne du danger qu'il peut encourir. Ce personnage vit pour l'adrénaline et finira sûrement mort ou en prison très tôt.

**Barber** Ce personnage coupe et coiffe les cheveux pour gagner sa vie. Ce personnage peut travailler dans un magasin, à domicile ou bien se rendre chez son client pour faire son travail.

**Athlète** Un personnage qui est passionné par les sports en tout genre et qui en fait son passe temps. Ces sports peuvent être un échappatoire de la vie de gang. Jouer un athlète peut être très plaisant en raison des différents chemins que l'on peut prendre avec ce type de personnage; peut-être que vous êtes nul dans votre sport, peut-être que vous êtes un joueur vedette qui va décrocher une bourse universitaire et quitter son quartier. Soyez créatif lorsque vous jouez le rôle d'un athlète et cela peut conduire à beaucoup de scènes intéressantes, et une certaine évolution.

**Freeloader** Ce personnage n'a pas de véritable foyer et ne reste jamais bien longtemps au même endroit. Il peut activement être à la recherche d'un emploi après avoir été chassé de chez lui.

**Musician** Ce personnage est bercé par le monde de la musique; il peut être beatmaker et vendre ses beats sur internet ou simplement rappeur. Jouer un personnage dans la musique est

intéressant et est courant chez les membres de gangs dans la vraie vie. Monter des concerts, enregistrer en studio, distribuer votre mixtape, etc... Les scènes sont divers et variés pour ce style de personnage.

**Veterano** Ce personnage est âgé et est un membre de longue date du gang. Il passe son temps à conter des histoires qu'il a pu vivre et des anecdotes sur la clique.

**Father/Mother** Ce personnage a un enfant dont il s'occupe et est souvent moins impliqué dans les affaires du gang qu'à une époque. Il est conscient de la vie de quartier et évite l'illégal pour assurer un avenir meilleur à sa progéniture. Néanmoins, il n'est pas rare qu'un/une membre de gang qui possède un enfant l'élève à devenir un futur soldat endoctriné par les valeurs de sa communauté et son gang.

**Girlfriend/Boyfriend/Wife/Husband** Ce personnage est dans une relation amoureuse avec un ou une membre du gang. Ils peuvent être ensemble depuis l'adolescence, bien avant leur entrée dans le gang ou également en cours de route quand seulement l'un des deux était membre. Les deux familles se connaissent généralement très bien. Il est possible qu'un personnage rentre dans le gang par amour, influencé par son conjoint/sa conjointe.

**In and Out of Prison** Ce personnage fait des allers-retours entre la prison et son quartier. Ils peuvent ou non être inculpés pour des crimes majeurs qui les mènent en prison ou simplement en détention provisoire. Probablement en probation, ils pourraient encore avoir recours à la criminalité car c'est le seul mode de vie qu'ils connaissent et ne peuvent pas le quitter.

**Stoner** Ce personnage fume toute la journée, tous les jours et est constamment défoncé. Il est nonchalant sur beaucoup de choses et veut juste savoir où acheter de l'herbe. Comme il est souvent en contact avec la drogue, il peut vendre quelques grammes à droite et à gauche pour pouvoir continuer à fumer.

**Drug Addict** Ce personnage est accro aux drogues dures. Il peut s'agir d'un toxicomane toujours lucide et encore capable de gérer son business. Il peut aussi être sous les effets de l'addiction et ne penser qu'à se procurer sa prochaine dose. Tout l'argent qu'il trouve est réinvesti dans la drogue. Les personnages qui tombent dans les vices de la drogue et qui font parti du gang peuvent être aidés par les membres, ou bien être écartés de celui-ci.

**Booster** Semblable aux cambrioleurs/voleurs (cf: Property Theft), ce personnage est spécialisé dans le vol et la vente de vêtements. Il entre dans divers magasins et vole des chemises, des jeans, des chaussettes, des ceintures, des sneakers, etc. Il peut bosser dans un magasin de vêtements et voler tout ce qu'il peut quand le patron n'est pas aux aguets. Ces personnages vendent leurs marchandises en ligne et à d'autres personnes dans le quartier.

**Car Enthusiast** Ce personnage parle souvent de sa voiture. Il a probablement un projet de voiture sur laquelle il travaille depuis des années et ajoute des modifications dessus à chaque fois qu'il en a les moyens. Il peut parler de voitures toute la journée avec vous et aime probablement faire la course ou rouler dans sa voiture. Nous jouons dans un quartier à dominance latino-américaine influencé par la culture chicano; il est donc normal que votre personnage commence à s'intéresser aux lowriders à un moment ou un autre.

**All Talk** Ce personnage est un grand bavard. Il parle et monopolise la parole. C'est quelqu'un qui utilise probablement au maximum les réseaux sociaux, en allant sur Instagram Live, en publiant des photos sur Facebook, etc... Il veut être vu et parler de ses histoires à tout le monde.

**Scammer** Ce personnage utilise des escroqueries en ligne afin de gagner de l'argent. Vous avez sûrement déjà vu ces publicités "transformer 40 \$ en 400 \$" sur les réseaux sociaux. C'est ce genre de personnage, qui essaie d'attraper ceux qui sont suffisamment vulnérables pour tomber dans le piège de leurs escroqueries.

**Pimp** Ce personnage utilise les femmes pour obtenir son fric. Il les persuade de vendre des services sexuels en échange d'argent et leur offre une protection en contrepartie. Il peut également tout simplement les menacer et les forcer à le faire.

**Hoe** Ce personnage peut ou non être soumis à un proxénète/petit ami. Certaines femmes qui vendent leur corps le font uniquement par choix et font ce qu'elles doivent faire pour que les factures soient payées. D'autres non pas ce luxe et sont contraintes de vendre des services sexuels.

**Beaucoup de personnes font les mêmes personnages voici une liste de caractéristiques que votre personnage peut avoir il peut en avoir plusieurs bien sûr, au cours du développement de votre personnage vous gagnerez ces caractéristiques c'est à vous de choisir vers quels voie il se positionne au début pour ensuite en acquérir des nouvelles.**

---

**Le Gangbanging ne consiste pas seulement à vendre de la drogue, à tirer, à se battre et à essayer de gouverner les filles.**

**C'est beaucoup plus complet que ça et je vais vous faire une liste d'idées de roleplay diverses pour contribuer à votre roleplay de gang.**

> - Une petite soirée barbecue dans le jardin pour passer un agréable moment avec les habitants de la rue.

>

> - Vendre des faux vêtements ou des vêtements volés.

>

> - Scène d'emballage pour vos médicaments, racontant si vous vous occupez de votre stock, faites vos sacs, etc.

>

> - Comptez l'argent que vous gagnez tout au long de la journée pour vous assurer qu'il n'y a pas de trous.

>

> - Fêtez vos anniversaires, organisez une fête chez vous ou chez un ami pour fêter votre anniversaire.

>

- > - Apprenez à étiqueter correctement pour représenter la zone, c'est beaucoup plus compliqué que la multiplication d'étiquettes.
- >
- > - Coiffeur improvisé pour filles.
- >
- > - Improvisez vos techniciennes d'ongles encore une fois pour les filles.
- >
- > - Ouvrir un petit stand de quartier avec une petite table en plastique et un parasol, vendre des hamburgers maison, des hot-dogs.
- >
- > - Ajoutez des vies, des histoires, des publications, etc... pour vous mettre dans l'ambiance de la vie de quartier. Soyez un peu plus actif sur les réseaux via
- >
- > - Organisez des soirées impromptues avec des voitures, des sons, de l'alcool et de la drogue que ce soit dans le jardin, à la maison ou même sur le parking. Il n'y a rien de mieux pour un adolescent.
- >
- > - Préparez vos plans à l'avance plutôt que lorsque vous et vos amis voulez commencer.
- >
- > - Développez-vous en tant que tatoueur.
- >
- > - Lorsque vous jouez entre vous, généralement deux ou trois personnes jouent au Blackjack, aux dés, etc.
- >
- > - Si vous êtes lycéen, donnez vie à votre histoire, inventez des histoires à raconter, des trucs de lycée (devoirs, acheter quelque chose). Vous pouvez faire la même chose avec vos parents.
- > Tu n'as pas la permission d'envoyer des messages dans ce salon.

### **Trait du personnage rp :**

Un simple détaille (bien joué IC) peut vous faire passer d'un personnage restreins dans ces actions à un trait qui peut vous emmener dans des scènes avec un panel d'action que vous ne pouvez pas imaginer.

### **Exemples :**

- Un obèse (aura du mal à courir etc..)
- Un lâche (aura peur de tuer ou se faire tuer)
- Un jaloux
- Une phobie
- Une maladie
- Blessure
- aveugle

*(Liste de quelques exemples)*

De plus n'ayez pas peur de jouer le personnage qui Lose rp (pas h24) exemple (un gun qui s'enraye, celui qui poucave au lieu de dire "je suis un gangster je poucave pas" en restant en raccord avec le perso, celui qui va entreprendre quelque chose et tout niquer) ces scènes ne peuvent apporter que du bon

**Exemple de perso :**

- Le Flip slider (celui qui va changer de Gang x mouvement par rapport à une opportunité où un avantage)
- La snitch (personnage le plus susceptible de craquer face à la menace policière ou criminelle il pense à sa survie avant tout )
- Le fourbe (il est prêt a tout les coups de pute pour monter et de faire une place il essaye de ne jamais se salir lui même c'est un grand manipulateur )

crédit: DaPlug Guide

---

Révision #5

Créé 2024-04-28 09:50:24 UTC par Oualid

Mis à jour 2025-06-14 20:14:53 UTC par Oualid