

Développement du personnage/Stéréotypes/Attitude

En vous concentrant sur votre personnage, une bonne incarnation vous permettra d'être reconnu et vous aidera dans votre progression globale, n'essayez pas de rejoindre un gang avec l'état d'esprit d'être simplement un gang banger, vous avez une famille, vous avez des amis, vous avez des besoins, des passe-temps, des émotions et des objectifs, essayer de mettre cela de côté pour ne se limiter qu'à quelques fusillades ne profiterait pas du tout à la faction avec laquelle vous jouez.

Tout le monde aime être un chef de rue. Ce n'est pas une expérience de gang intéressante si tout le monde se promène avec un Glock et tue des gens sans remords. Si votre personnage, pour une raison quelconque, décide de sortir et de tuer quelqu'un, jouez au moins un rôle dans la peur, le stress, la maladie et l'urgence de la situation. Jouez la paranoïa. Si votre personnage est sur le point de se battre, jouez l'adrénaline, jouez l'excitation, la colère, la peur, le trac et le malaise. Tout le monde n'est pas d'emblée un criminel endurci, en particulier dans le rôle d'un personnage plus jeune, jouez donc aussi les remords, la remise en question, l'empathie.

Vous devez également vous rappeler que la plupart des membres de gangs endurcis sont intimidants, que perdre n'est pas la fin de votre personnage, attendez-vous à ce qu'on se moque de vous, qu'on vous vole, qu'on vous escroque ou qu'on vous embarrasse, ce sont des membres de gangs et non des membres d'un club scolaire, apprenez à accepter une perte et l'utiliser comme une opportunité de développer et renforcer votre personnage.

"Les adolescents sont naturellement de mauvaise humeur à cause des hormones qui circulent dans leur corps en pleine croissance. Mélangez une violence constante et (la plupart du temps) une vie de famille médiocre et vous obtenez un être humain vraiment en colère et instable. Mettez cinq ou six de ces mecs ensemble et ils causent des problèmes et des bagarres. Bien sûr, une bande de six dealers de cocaïne en colère va vous dire de vous faire foutre ou d'enlever vos chaussures, pourquoi être surpris quand cela arrive ? Cela ne devrait pas être une excuse pour l'hyperviolence, mais de nombreux membres de gangs adolescents essaieront de déclencher des bagarres simplement parce qu'ils le peuvent, et davantage d'entre eux déclencheront des bagarres et abandonneront les gens pour faire leurs preuves auprès de compagnons plus âgés et plus respectés." - Kevin

Les cliques sont également encouragées, n'essayez pas de rouler avec des gens que vous ne connaissez pas, si vous voyez un groupe d'OTG* en train d'avoir une conversation et que vous

n'avez rien de valeur à dire, il serait préférable de ne pas simplement aller vers eux et d'essayez d'entamer une conversation. Dans la plupart des cas, surtout si vous commencez tout juste à faire connaître votre nom, vous seriez ridiculisé et on vous demanderait de partir. Restez fidèle aux personnes que vous connaissez, ces personnes pourraient éventuellement vous présenter à d'autres personnes.

Révision #2

Créé 2024-04-28 09:50:40 UTC par Oualid

Mis à jour 2024-04-28 10:01:17 UTC par Oualid